



Vlna 10 - Kognitivní testy -

Filip Oliva

- Pozadí
 - Měří krátkodobou paměť
 - Test se dělá od první vlny
 - Pro každého R je náhodně vybrán 1 ze 4 seznamů slov

Word List 1	First recall	Second recall
Hotel	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
River	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tree	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Skin	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gold	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Market	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Paper	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Child	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
King	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Book	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Word List 2	First recall	Second recall
Sky	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ocean	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Flag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Dollar	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Wife	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Machine	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Home	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Earth	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
College	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Butter	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Word List 3	First recall	Second recall
Woman	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Rock	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Blood	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Corner	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Shoes	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Letter	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Girl	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
House	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Valley	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Engine	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Word List 4	First recall	Second recall
Water	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Church	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Doctor	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Palace	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Fire	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Garden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sea	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Village	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Baby	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Table	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Seznamy v záznamovém archu

- Používejte záznamový arch k odškrtnutí zapamatovaných slov
- Co nedělat?
 - ...mačkat klávesy, když běží seznam slov (pokud by k tomu i tak došlo, zadejte poznámku pomocí CTRL+M),
 - ...nepřerušujte respondenta,
 - ...nepočítejte slova, která respondent řekne, ale nejsou na seznamu,
 - ...neříkejte R, že se jej na seznam slov zeptáte ještě jednou.


Word List 1	First recall	Second recall
Hotel	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
River	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tree	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Skin	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gold	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Market	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Paper	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Child	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
King	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Book	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Word List 2	First recall	Second recall
Sky	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ocean	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Flag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Dollar	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Wife	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Machine	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Home	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Earth	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
College	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Butter	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Word List 3	First recall	Second recall
Woman	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Rock	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Blood	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Corner	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Shoes	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Letter	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Girl	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
House	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Valley	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Engine	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Word List 4	First recall	Second recall
Water	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Church	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Doctor	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Palace	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Fire	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Garden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sea	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Village	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Baby	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Table	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

- Pozadí
 - Měří verbální plynulost („vyvolání“ slov a jejich použití)
 - Mírný pokles je normálním projevem stárnutí
 - Silný pokles je příznakem Alzheimerovy choroby
- Info pro tazatele
 - Nemačkejte klávesy a neklikejte na myš když běží odpočet
 - Nepřerušujte respondenta
 - POUZE pokud R požádá o vysvětlení, vysvětlete že mezi zvířata se počítají ptáci, hmyz, ryby, apod.
 - Pokud R mlčí cca 15 sekund zopakujte základní instrukce



***“Nyní prosím
jmenujte tolik zvířat,
na kolik si
vzpomenete. Máte
na to minutu.”***

- Pro počítání použijte Záznamový arch
 - Udělejte čárku za každé zvíře jmenované respondentem
 - V duchu si počítejte (přibližně) počet správných odpovědí
 - NEPOUŽÍVEJTE zkratky názvů zvířat
 - Riziko nezapsání některého zvířete je vyšší a celkově je to náročnější

C. Animal Names

Do NOT press any key while the timer is displayed.

Please make a checkmark for each animal name given by the respondent in the space provided:

- Do NOT interrupt the respondent
- ONLY if the respondent asks for clarification, explain that animals include birds, insects, fish etc.
- If the respondent is silent for about 15 seconds repeat the basic instruction.



Points to remember:

- Do NOT count repetitions
- Do NOT count redundancies (e.g. white cow, brown cow)
- Do NOT count named animals (e.g. Spot, Bambi)
- DO count species names and breeds within the species (e.g. dog, terrier, greyhound)
- DO count gender- or generation-specific names (e.g. bull, cow, heifer, calf)
- DO count any member of the animal kingdom, real or mythical (e.g. werewolf, unicorn)
- If the respondent names animals that are unfamiliar to you, give them the benefit of the doubt and count them (e.g. Kudu)

– Počítá se

✓ Názvy druhů



✓ Rasy v rámci druhu (např. teriér, greyhound, husky)



✓ Pohlavně nebo generačně specifické názvy (např. býk, kráva, jalovice, tele)



– Počítá se

✓ Jakýkoliv člen říše zvířat, reálný i mýtický.



✓ Zvířata respondentovi neznámá

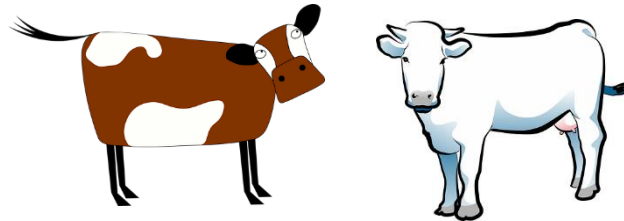


- Nepočítá se

✗ Opakování



✗ Redundance



✗ Jména zvířat včetně domácích mazlíčků



Pro panelové respondenty

- Pokud R je 60 nebo více
- Zpětné počítání*
- Znalost slov*
- Malování*

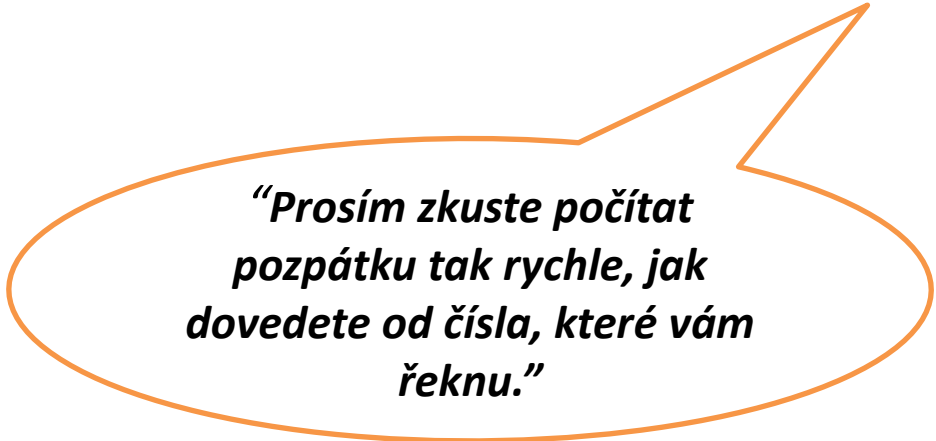
Pro zástupce

- Pokud R neodpoví na „staré“ otázky na kognitivní schopnosti...
- ...zástupce podá informace o R kognitivních schopnostech a jejich vývoji v čase

*Testy jsou běžně užívány jak ve výzkumu, tak v klinických podmínkách

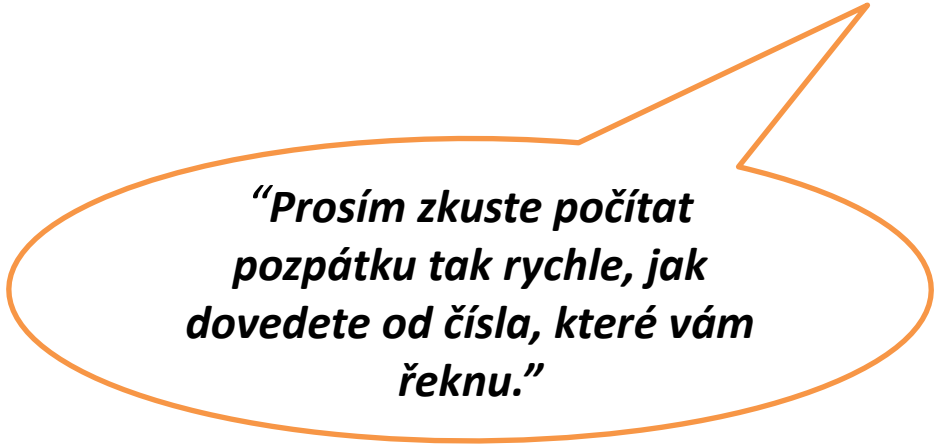
■ Pozadí

- Měří pozornost a rychlost zpracování
- Zkouška rychlosti pod (předpokládaným) časovým tlakem
- Žádná nebo malá chyba je ok
- Velké chyby jsou příznakem Alzheimerovy choroby



***“Prosím zkuste počítat
pozpátku tak rychle, jak
dovedete od čísla, které vám
řeknu.”***

- Praktické info pro tazatele
 - Povoleny jsou 2 pokusy
 - 2. pokus pouze na vyžádání R
 - Pouze správně nebo chybně, není varianta částečně správně
 - Počítejte jako „správně“, i když to budete trvat dlouho, ale jinak bude vše v pořádku
 - Zastavte když napočítá k číslo 11 nebo když bude chtít začít znovu
 - pokud respondent začne hned, kódujte zpětně



***“Prosím zkuste počítat
pozpátku tak rychle, jak
dovedete od čísla, které vám
řeknu.”***

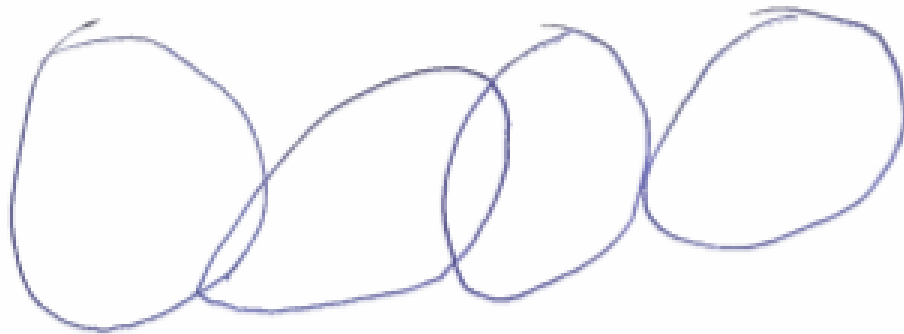
- Pozadí:
 - Měření sémantické paměti
 - Vzpomene si R na 3 jednoduchá slova?
 - Věk: 65+

“Nyní se vás zeptám na jména některých lidí a věcí.”



- Praktické info pro tazatele:
 - Správně pouze v případě, že je vysloveno správné slovo
 - “Nevím“ zakódujte jako “Špatně”





*“Nyní prosím
překreslete následující
diagram.”*

Výsledek

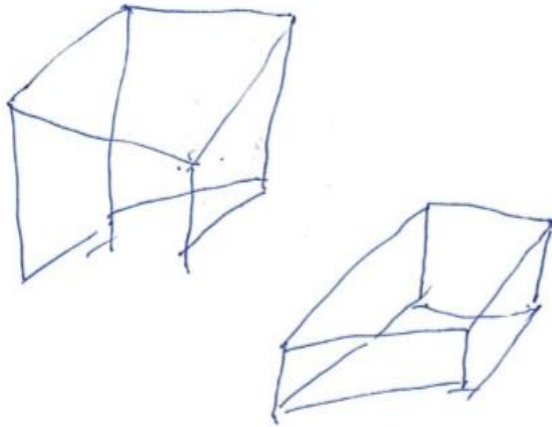
Evaluační kritéria

Správně

- Obě nekonečna se musí překrývat
- Obě nekonečna nesmí vypadat jako kruhy

Špatně

Ostatní případy



*“Nyní prosím
překreslete tuto
krychli.”*

Výsledek

Evaluační kritéria

Zcela správně

12 čar (+ obecně tvar krychle)

Částečně správně

Obecně tvar krychle, ale méně než 12 čar

Špatně

Ostatní případy



***“A nyní prosím
nakreslete ciferník s
čísky, ale bez ručiček.”***

***“A nyní prosím
nakreslete ručičky tak,
aby hodiny ukazovaly
5 hodin a 10 minut.”***

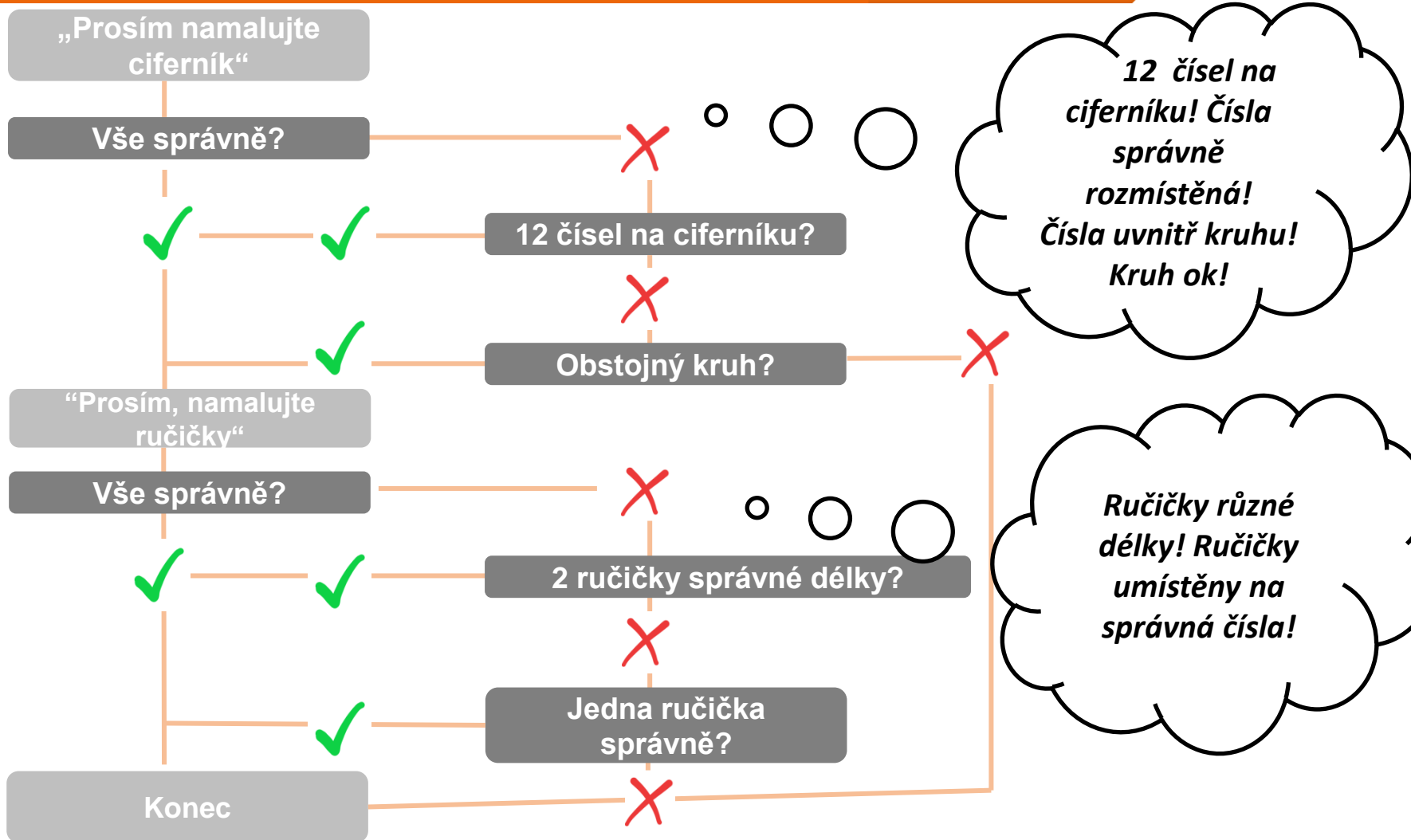
Úkol má 2 části:

“A nyní prosím namalujte ciferník hodin s čísly, ale bez ručiček.”

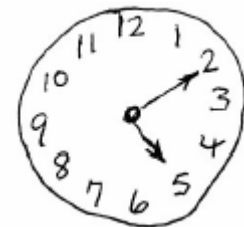
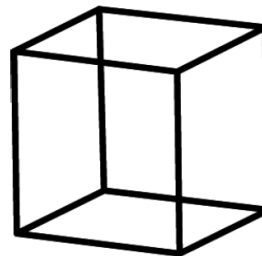
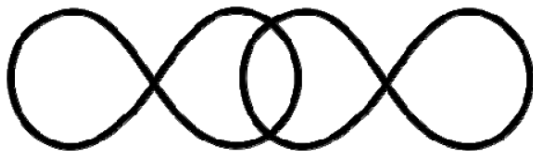
“A nyní prosím nakreslete ručičky tak, aby hodiny ukazovaly 5 hodin a 10 minut.”

- Kritéria pro kladný výsledek:
 - 12 čísel
 - Distribuce čísel
 - Kruh
- Kritéria pro kladný výsledek:
 - Pozice ručiček
 - Délka ručiček
 - 1 nebo 2 ručičky
- Tazatel je veden dotazníkem pomocí jednoduchých ano/ne otázek
 - První otázka: Je VŠE správně? (=Jsou všechna kritéria splněna?)
 - Pokud ne → další otázka: Jsou některé aspekty správně?

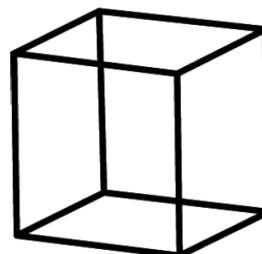
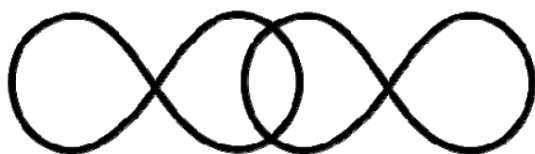
Malování ciferníku – Logika zápisu výsledku



- Pozadí
 - Měří zrakově-prostorové dovednosti
 - Hojně užívaný klinický test
 - Jen malé problémy u zdravého člověka
 - Silné problémy u Alzheimerovy choroby



- Praktické info pro tazatele
 - Může se opravovat
 - Bez časového limitu
 - R se nesmí dívat na hodiny
 - Papír na malování je součástí záznamového archu



- Praktické info
 - R by neměl být přítomen (na 2-3 minuty)
 - Pokud R musí být přítomen,
 - Tazatel nesmí otočit obrazovku laptopu na zástupce
 - Tazatel musí přeskočit otázky pomocí CTRL-K